

UFO STREET

CHALLENGER TOUR

UFOSTREET BASKET-BALL

Les Equipes :

Chaque équipe se compose de 3 joueurs.

Un match :

Le temps de match sera déterminé en fonction du nombre d'équipes inscrites

Les fautes :

Toutes les fautes sont remises en jeu à l'extérieur du terrain.

Les principales fautes : reprise de dribble, ballon porté, les sorties (il y a remise en jeu si le joueur ou la balle a franchi la ligne)

Faute personnelle : Les fautes sur un joueur seront sanctionnées par 2 lancers francs (un lancer franc réussi vaut un point)

Reprise de dribble :

Le dribble est terminé, dès que le joueur touche simultanément le ballon avec les 2 mains, ou qu'il laisse reposer le ballon sur une ou deux mains.

Un joueur ne peut dribbler une seconde fois après avoir terminé un premier dribble il peut effectuer ses deux pas.

Il y a un entre-deux au début du match

Pour cela, l'arbitre lance le ballon entre 2 joueurs adverses dans le rond central.

Il y en aura d'autres si :

- Si un ou plusieurs joueurs adverses tiennent le ballon fermement, de telle façon qu'aucun des 2 ne puissent en prendre possession.
- Si une double faute est sifflée et que le ballon n'est contrôlé par aucune des 2 équipes.
- Si un ballon vivant reste coincé dans les supports du panier.

Le ballon est joué uniquement avec les mains !!

C'est une faute grave que de courir délibérément avec le ballon ou de le frapper avec le poing ou le pied (partie quelconque de la jambe au-dessous du genou).

Une faute grave peut entraîner une exclusion du joueur concerné

Touché accidentellement le ballon du pied ou de la jambe, n'est pas une faute mais la balle est rendue à l'adversaire