

UFO STREET

CHALLENGER TOUR

UFOSTREET TCHOUKBALL

Principe :

- Un joueur marque un point lorsqu'il a lancé la balle sur la toile inclinée et que celle-ci touche le sol hors du demi-cercle et dans le terrain avant qu'un adversaire ne la récupère.
- Si la balle est rattrapée avant qu'elle ne touche le sol par l'équipe adverse ou par un propre coéquipier le jeu continue.
- Chaque équipe peut marquer des points sur chacun des deux cadres.

Règles de base :

- 1 terrain, une balle de tchoukball.
- 2 équipes de 5 joueurs/joueuses.
- 2 cadres de tchoukball (trampoline incliné) sont placés de chaque côté du terrain.

Évolution du jeu :

- Le joueur qui a le ballon n'a pas le droit de dribbler ni de se déplacer.
- La première passe après un engagement ne compte pas.
- Il est interdit de jouer avec les pieds ou les jambes.
- Chaque équipe peut marquer sur chacun des deux cadres.

