

UFO STREET

CHALLENGER TOUR

UFOSTREET ULTIMATE

Règlement :

Le but du jeu est d'amener le disque dans la zone d'en-but adverse par une succession de passes. Le déroulement de la partie suit les principes suivants.

Mise en place :

- L'Ultimate se joue sur une zone de jeu, entourée de deux zones d'en but.

Engagement :

- La dernière équipe à avoir marqué est défensive, l'autre attaquante. L'équipe défensive se place dans sa zone d'en but, l'équipe attaquante se place le long de sa ligne de but. L'équipe défensive lance le disque à l'équipe attaquante. La partie commence lorsqu'un attaquant reçoit le disque.

Avancée :

- Un joueur qui attrape le disque ne doit pas marcher ; il peut garder un pied pivot. Il a dix secondes pour envoyer le disque à un équipier. Il ne peut pas s'envoyer le disque à lui-même. Aucun contact physique n'est permis entre les joueurs.

Turnover :

- Lorsque le disque tombe au sol l'équipe qui pose la main dessus en premier en devient propriétaire.

Score et Fin :

- Lorsqu'un joueur attrape le disque en se trouvant dans la zone d'en-but adverse, un point est marqué.

